

解答速報

藤田医科大学(後期) 英語

2019年3月3日実施

第1問	1	2	3	4	5	6		
	(1)	(3)	(2)	(3)	(4)	(3)		
第2問	7	8	9	10	11	12	13	14
	(4)	(5)	(5)	(3)	(4)	(1)	(1)	(6)
第3問	15	16	17	18	19	20	21	22
	(2), (4)		(1)	(4)	(2)	(1)	(1), (5)	

第4問

問	(i) <i>conversos</i>
1	(ii) 1492年にスペインではユダヤ教徒に対してキリスト教への改宗が強制され、改宗した人々にはスペイン領植民地への渡航が禁じられていた。しかし、今回の研究調査ではスペイン・ポルトガル系ユダヤ人に特有の遺伝的変異体がラテン・アメリカ全土にわたって多数の被験者に発見されたことから、これらの改宗者が、これまでの想定以上にスペイン領植民地に渡航していたことがわかった。
問	(i) ゲレロ州という、太平洋沿岸、アメリカ合衆国との国境からは2000キロ近く離れたところに位置する州において、調査された人々の約3分の1が、最大で10パーセント程度アジア系の血統を有していたということ。
2	(ii) 16世紀から17世紀にかけて、フィリピンのマニラとゲレロ州のアカプルコ港の間でスペインのガレオン船による交易が行われていたものであり、そのマニラからの積み荷には多くのアジア人奴隷が含まれていたということ。
問	メキシコの太平洋沿岸の州で多く見られるアフリカ系の血統を持つ人々の遺伝情報をもとにして、特定の西アフリカの人類集団、もしくは地域にまで遡って彼らの祖先を確認すること。
3	
問	アフリカの人々に共通してみられる歯や頭蓋骨の特徴を調査したところ、16世紀から18世紀の間にメキシコシティの墓地に埋葬された遺骨の20パーセントから40パーセントにアフリカ系の血統が確認されたこと。
4	
問	現代の我々は、過去の植民地における移民について、歴史文献や史料からその事実を理解しているつもりになり、単純な捉え方をしがちだが、今回の遺伝学的研究によって明らかになった事実を踏まえるならば、そうした捉え方では見落とされてしまっている詳細に関わる事実が多数あるということ。
5	
問	う
6	

第5問

(1)	Though explicit details haven't been released, the official announcement promises a fantastic experience for those who hope to get into the video game design industry. (別解) Though details haven't been revealed, it can be gathered from what the official announcement says that the course will no doubt provide those who want to get a job in the video game industry with a wonderful experience.
(2)	It will be a two-year-long course whose aim is to improve the potential and visual expression of video game design through research and game production. (別解) This will be a two-year course, which aims to expand the game design possibility and improve visual expression through research activity and game production.
(3)	Those two years also will be composed of lectures and seminars focused on video game production, culminating in a final project that could involve designing your own game. (別解) And this two-year course will consist of lectures and seminars focused on video game production, completed with the final project where students can design their own game programs.
(4)	Nevertheless, if you want to become a professional in the video game world, this could be an amazing opportunity to advance your abilities and career, so it's worth applying for. (別解) If you want to get a job in the video game industry, however, this can be a golden opportunity to improve your skills and career, and is worthy of application.

講評

第1問	[文法語法四択]	(やや易)	前期よりも易化。全体としては昨年並みで得点しやすい。
第2問	[語句整序]	(標準)	難易度は前期と同程度かやや難化。後半2題に差が出るだろう。
第3問	[長文内容一致]	(標準)	「ヘビとクモへの嫌悪感の由来」に関する英文。標準的な内容、英文でしっかり得点しておきたい。
第4問	[長文総合問題]	(やや難)	「植民地時代の民族移動の実態」に関する英文。記述の解答根拠を見つけることは、前期と比べて簡単だろう。時間さえ確保できれば解答を仕上げることは十分可能だろう。
第5問	[文中和文英訳]	(やや難)	「東京藝術大学ゲームコース開設」に関する英文中に設けられた和文英訳問題。日本文化というテーマからは離れたため、文中の英語表現をうまく利用すれば、英文の大きな構造を作ることは比較的容易だろう。ただし日本語の意味をうまく英文で表すのに工夫がいるところもある。

全体として昨年度、今年度前期よりもやや易化。記述力の有無で大きく点差のつく問題である。目標は60%